

3.7 COMPUTED BUFFER ADJUSTMENT

- 3.7.1 Al termine di ciascun giro di una *gara valida*, con l'eccezione di una gara su 9 buche, deve essere calcolato il *CBA* seguendo le procedure specificate nell'Appendice B.
- 3.7.2 Ai fini del calcolo del *CBA* si terrà conto solo dei giocatori nelle *categorie di handicap 1 – 4* in possesso di un *handicap attivo*. A discrezione della *Federazione nazionale*, è possibile inserire nel calcolo anche i giocatori con un *handicap inattivo*. Tuttavia i risultati del calcolo del *CBA* si applicheranno anche ai giocatori di *categoria di handicap 5*.

OI 3.7.2 Opzioni adottate in Italia – HANDICAP ATTIVO/INATTIVO

Gli score dei giocatori ammessi in gara con handicap inattivo dovranno essere inseriti nel calcolo del *CBA*, con la sola eccezione dei giocatori di cat. 5.

- 3.7.3 I valori di *CBA* possibili sono +1, 0, -1, -2, -3, -4/RO (Reduction Only = Solo Riduzione). Quando il calcolo indica che i punteggi consegnati sono RO, si applica uno spostamento di -4 della *zona neutra* per determinare quali punteggi porteranno a una riduzione dell'handicap.
- 3.7.4 Una modifica *CBA* compresa fra -1 e -4/RO significa spostare la *zona neutra* verso il basso di tale numero di punti. Questo ha l'effetto di spostare la zona di tolleranza del giocatore verso il basso prima che si verifichi l'alzamento. Il *CBA* +1 porta a uno spostamento verso l'alto della *zona neutra* di un punto. Gli handicap verranno modificati in base alle clausole da 3.12.8. a 3.12.14 dopo aver applicato il *CBA*.
Esempio: un giocatore di *categoria di handicap 1* consegna uno score di 33 punti, il *CBA* viene calcolato essere -2. La sua *zona neutra* normalmente sarebbe compresa fra 35 e 36, ma in questo caso è compresa fra 33 a 34. Il suo handicap rimane invariato.
- 3.7.5 Ai fini del calcolo del *CBA*, il numero minimo di giocatori partecipanti a una gara è di dieci (10).
- 3.7.6 Se la gara si svolge su più giorni, devono essere calcolati valori *CBA* separati per ciascun giorno.
- 3.7.7 Due giri nello stesso giorno possono essere riuniti per calcolare un *CBA* quando la formula di gara è paragonabile.
Esempio: I Campionati sociali medal si svolgono nello stesso giorno per uomini, donne e juniores. Le tre gare possono essere combinate per calcolare un *CBA*.

OI 3.7.7 Opzioni adottate in Italia – 2 CBA STESSA GARA

Nella stessa gara possono essere ammessi più *CBA* nella stessa giornata esclusivamente nei seguenti casi:

- 36 buche (due giri da 18) giocati nella stessa giornata
- 18 buche di campionati maschili e femminili con classifiche separate

- 3.7.8 Se il giro viene annullato dal comitato per qualunque ragione valida, contano solo i risultati nella zona neutra o migliori (vedere il punto 3.6.2) e il *CBA* è 0.

3.7 COMPUTED BUFFER ADJUSTMENT (segue)

Nota Esplicativa: CBA COMPUTED BUFFER ADJUSTMENT

Scopo

Lo scopo del *Computed Buffer Adjustment (CBA)* è stato riportato nel quadro generale del sistema. La procedura *CBA* sostituisce il *CSA* ed è stata adottata espressamente per essere utilizzata con l'EGA Handicap System. Il *CBA* è oggi una caratteristica standard dell'EGA Handicap System. Per i dettagli sull'algoritmo, vedere l'Appendice B.

Il manuale di Course Rating della USGA stabilisce: "I Course Rating e Slope Rating della USGA devono riflettere le condizioni normali nella stagione o nelle stagioni in cui viene giocata la maggior parte dei giri". Tuttavia talvolta i giri vengono giocati quando le condizioni del tempo o del campo non sono normali e nell'ambito dell'EGA Handicap System tali giri influenzano direttamente gli handicap. Il calcolo del *CBA* è stato sviluppato per determinare quando le condizioni si discostano talmente da quelle normali che in effetti non sono presenti "condizioni normali" ed è necessario apportare una correzione ai fini della gestione dell'handicap in modo da ottenere i valori che si sarebbero ottenuti in condizioni normali.

Condizioni normali

È stato possibile calcolare la frequenza con cui, prendendo in considerazione un periodo significativo e un numero ampio di giocatori, un particolare gruppo di giocatori ottiene un punteggio obiettivo definito. Generalmente tale numero riflette i risultati in condizioni normali, ovvero le condizioni medie fra diversi campi nel corso della stagione di gioco. Le condizioni normali possono quindi essere definite come quelle in cui una certa percentuale di giocatori di una particolare categoria di handicap raggiunge o supera un determinato risultato (detto TARGET SCORE).

Target score

Il TARGET SCORE scelto per calcolare il *CBA* è la ben nota *Zona Neutra*.

La zona neutra rappresenta la zona di tolleranza sotto i 36 punti Stableford senza che venga alzato l'handicap. Maggiore è l'handicap, più ampia è la zona in modo da offrire ai giocatori di differenti categorie di handicap circa la stessa probabilità di ottenere un punteggio nella propria *zona neutra* o migliore. Pertanto offre un certo grado di stabilità nel misurare la frequenza di raggiungimento dell'obiettivo

Nel corso di approfondite ricerche svolte dal Gruppo Ricerca EGA Handicap su un ampio campione di score raccolti in molti paesi si è esaminato quante volte un giocatore con un *handicap esatto* compreso fra 0 e 26,4, ovvero appartenente alle *categorie di handicap* da 1 a 4, ottiene un punteggio nella *zona neutra* o migliore. Tali dati rappresentano un benchmark per determinare se i punteggi di una determinata competizione sono in linea con quanto ci si attende in condizioni normali.

CBA

La procedura *CBA* richiede il calcolo della percentuale di giocatori che hanno ottenuto un punteggio nella *zona neutra* per la propria *categoria di handicap*. Il risultato viene confrontato con quanto ci si attende in condizioni normali e si determina quindi l'eventuale necessità di effettuare compensazioni per utilizzare i punteggi ai fini delle variazioni di handicap.

(continua)

3.7 COMPUTED BUFFER ADJUSTMENT (segue)

NOTA ESPLICATIVA: CBA COMPUTED BUFFER ADJUSTMENT

(segue)

Nella maggior parte dei casi, (circa il 70 %), non è necessaria alcuna compensazione. In alcuni casi è necessaria una compensazione in aumento o in diminuzione e, quando le condizioni sono estreme, la gara viene classificata “solo riduzione”.

La compensazione viene attuata spostando la *zona neutra*; il punteggio dei giocatori rimane invariato. Lo spostamento della *zona neutra* influenza l'effetto del punteggio ottenuto dal giocatore sul suo handicap quando caricato nel sistema.

Esempio: un giocatore nella *categoria di handicap 3 (zona neutra 33-36)* ottiene un punteggio di 32 e il *CBA = -1* (condizioni peggiori del normale). La *Zona neutra* diviene 32-35. Nessuna rettifica dell'*handicap esatto*. Se tale giocatore avesse ottenuto un punteggio di 36 il suo handicap sarebbe stato ridotto di 0,3

Significato del CBA

Il *CBA* è stato messo a punto per compensare la presenza di condizioni di gioco eccezionali in modo che gli handicap vengano modificati circa dello stesso valore che si sarebbe ottenuto in presenza di condizioni normali. In effetti tale sistema opera una compensazione dei punteggi in base alla difficoltà derivante dalla situazione meteorologica o di altra natura così come lo Slope effettua una compensazione in base alla difficoltà relativa derivante dalle caratteristiche del campo. A differenza dello Slope, le modifiche si applicano allo stesso modo a tutti i giocatori.

Dato che il *CBA* si basa sul confronto dei punteggi effettivi rispetto ai risultati che ci si attende vengano conseguiti dai giocatori nelle *categorie di handicap 1-4*, è possibile che una competizione a cui partecipa un gran numero di giocatori in via di miglioramento o di giocatori con un handicap troppo basso possa generare un risultato inaffidabile.

Questa è una delle ragioni per cui i risultati dei giocatori della *categoria di handicap 5* non vengono utilizzati per il calcolo. Nel caso di una competizione con un gran numero di giocatori alle prime armi in fase di rapido miglioramento è possibile che il risultato del *CBA* sia +1 anche se le condizioni erano normali o addirittura peggio dello standard.

Giocatori con handicap troppo basso rispetto alla loro abilità di gioco – cioè giocatori con “handicap di vanità” causano l'effetto opposto di quanto dovrebbe avvenire, ovvero causano un effetto di riduzione anziché aumento del loro handicap. Tali effetti dimostrano l'assoluta importanza di applicare correttamente la *revisione annuale degli handicap* (vedere la sezione 3.15) e le modifiche dell'handicap in base al *gioco generale* (vedere la sezione 3.16).

Il *CBA* può non essere adatto alle nazioni dal punto di vista golfistico in via di sviluppo a causa della elevata percentuale di nuovi giocatori che si avvicinano alle competizioni. Lo *HCRC* può concedere un'eccezione basata su di una richiesta scritta da parte della *Federazione nazionale*. La richiesta deve essere presentata al momento del rinnovo della licenza e deve essere supportata da fatti concreti relativi agli handicap dei giocatori della *Federazione nazionale* che dimostrino la necessità dell'esenzione.

Per le decisioni del Comitato Handicap e Course Rating dell'EGA sul “Computed Buffer Adjustment”, vedere la sezione 4.4.